

00000000	4c	a5	02	a5	01	48	a5	00	80	44	7a	68	68	ba	0a	3e
00000010	01	01	88	d0	f9	80	37	7a	68	68	ba	5e	01	01	6a	88
00000020	d0	f9	80	2a	38	a9	fd	2c	a9	7d	2c	a9	5d	2c	a9	1d
00000030	2c	a9	3d	8d	3c	02	a0	01	ba	bd	03	01	3d	01	01	9d
00000040	03	01	68	88	10	f2	4c	d8	02	5a	b2	05	e6	05	48	80
00000050	f5	b2	05	e6	05	48	80	f2	68	99	52	fc	c8	c0	04	d0
00000060	f7	2c	92	fc	30	fb	ad	61	fc	48	ad	60	fc	80	df	68
00000070	85	07	68	a2	00	da	05	07	f0	01	e8	da	80	c8	03	49
00000080	08	17	49	08	31	03	49	07	31	58	03	49	0d	17	03	49
00000090	05	17	2b	49	61	31	03	49	0d	17	49	05	31	03	49	08
000000a0	31	58	2e	2e	bf	a9	0c	8d	f9	ff	a9	7d	8d	00	fd	a9
000000b0	20	8d	93	fd	9c	50	fd	8c	ff	ff	a9	e5	8d	fe	ff	68
000000c0	8d	b0	fd	38	e9	80	8d	22	fd	8d	2a	fd	58	a9	80	0c
000000d0	01	fd	aa	9a	a9	7e	85	05	b2	05	e6	05	8d	e3	02	18
000000e0	a0	00	4c	00	02	48	a9	01	8d	80	fd	e6	00	d0	02	e6
000000f0	01	68	40	42	42	42	42	42	42							

initcode

Main loop

HBL Interrupt

LynxBeat Interpreter

ByteBeat data

Filler/free bytes